

LAPORAN KERJA PRAKTEK

SISTEM INFORMASI INVENTORY PET SHOP DI GODEAN PET SHOP & PET CARE

Diajukan sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika



Disusun oleh :

Nama : **Ita Deviyanti**

NIM : **09650042**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA**

2013

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim.

Alhamdulillah, puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat melakukan Kerja Praktek yang menjadi salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta. Sholawat dan salam juga tidak lupa penulis haturkan kepada Nabi Muhammad saw yang dinantikan syafa'atnya kelak di yaumul qiyamah.

Penulis menyadari bahwa dalam proses pengerjaan Kerja Praktek ini, penulis tidak lepas dari peran berbagai pihak yang telah memberikan dukungan, bantuan dan dorongan sehingga Kerja Praktek ini dapat terlaksana. Dalam kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Agus Mulyanto, S.Si.,M.Kom. selaku Kaprodi Teknik Informatika.
2. Ibu Shofwatul 'Uyun, M.Kom. selaku dosen pembimbing Kerja Praktek Kelompok 10 yang telah memberikan bimbingan, arahan, motivasi, dan bantuan dalam pengerjaan Kerja Praktek ini.
3. Ibu drh. Maya Saktiningrum dan bapak Eko Saiful Imam sebagai pembimbing lapangan yang memberikan banyak bantuan, pengarahan, pengalaman, dan ilmu.

4. Seluruh dosen Teknik Informatika yang telah memberikan ilmu dan pengalaman kepada penulis.
5. Bapak dan Ibu sebagai orang tua kandung penulis, serta kakak dan adik yang telah memberikan do'a, dukungan lahir batin dan materi, motivasi, kasih sayang dan cinta kepada penulis.
6. Teman-teman Kelompok 10 Kerja Praktek yang selalu memotivasi, membantu, dan memberikan kerja keras untuk hasil maksimal kita.
7. Teman-teman TI angkatan 2009 sebagai saudara seperjuangan, yang selalu ada setiap penulis menghadapi masalah.
8. Serta pihak-pihak lain yang belum disebutkan penulis yang telah memberikan bantuan sehingga Kerja Praktek ini dapat terlaksana.

Penulis menyadari ketidaksempurnaan dalam pengerjaan Kerja Praktek ini. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang dapat memperbaiki kualitas penulisan ini sehingga dapat bermanfaat.

Yogyakarta, Desember 2012

Penulis

DAFTAR ISI

COVER

HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Batasan KerjaPraktek	2
1.3 Tujuan Kerja Praktek	2
1.4 Manfaat Kerja Praktek	2
BAB II TEMPAT KERJA PRAKTEK	4
2.1 Gambaran Umum Instansi	4
2.2 Ruang Lingkup Kerja Praktek	5
BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN	6
3.1 Analisis	6
3.2 Kegiatan Kerja Praktek	9
3.3 Rekomendasi	38
BAB IV PENUTUP	33
4.1 Kesimpulan	39
4.2 Saran	39

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 DFD Level 0 (Diagram Konteks).....	10
Gambar 3.2 DFD Level 1.....	11
Gambar 3.3 DFD Level 2 Login.....	12
Gambar 3.4 DFD Level 2 Pengolaha Data Pemilik.....	13
Gambar 3.5 DFD Level 2Pengolaha Data Karyawan.....	14
Gambar 3.6 DFD Level 3 Pengolahan Data TransaksiPenjualan	15
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses PengolahanLaporan	16
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses Ganti Password.....	17
Gambar 3.9 DFD Level 3 Pengolahan Data Barang.....	18
Gambar 3.10 DFD Level 3 Pengolahan Data Supplier.....	19
Gambar 3.11 DFD Level 3 Pengolahan Data Pelanggan.....	20
Gambar 3.12 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	21
Gambar 3.13 Tampilan Form Login	25
Gambar 3.14 Tampilan Form Utamapemilik	26
Gambar 3.15 Tampilan Menu Data Pelanggan	27
Gambar 3.16 Tampilan Menu Data Barang	28
Gambar 3.17 Tampilan Menu Data Supplier	29
Gambar 3.18 Tampilan TransaksiMasukkan Data	30
Gambar 3.19 Tampilan TansaksiCari Data	31
Gambar 3.20 Tampilan LaporanCetakFaktur.....	31
Gambar 3.21 Tampilan Laporan Data Barang	32
Gambar 3.22 Tampilan Laporan Data Pelanggan	32
Gambar 3.22 Tampilan Ganti Password	33
Gambar 3.23 Tampilan Tambah User	34
Gambar 3.24 Tampilan Menu UtamaKaryawan	35
Gambar 3.25 Tampilan Menu Data BarangUntukKaryawan.....	36
Gambar 3.26 Tampilan Menu Data PelangganUntukKaryawan.....	37

DAFTAR TABEL

Tabel 3.2 Tabel Login	22
Tabel 3.3 Tabel user	22
Tabel 3.4 Tabel pesan.....	23
Tabel 3.5 Tabel Gallery	23
Tabel 3.6 Tabel jamaah_haji	23

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi adalah kemajuan dari globalisasi, di mana ilmu pengetahuan dan teknologi menjadi andalan masyarakat dunia. Hal ini disebabkan oleh perkembangan yang sangat pesat pada bidang teknologi terutama komputer, sehingga mendorong masyarakat dunia untuk memasuki era teknologi yang serba cepat sekaligus menjadi informasi sentral industri. Laju perkembangan teknologi komputer sebagai pengolahan data informasi yang hampir dipergunakan disegala bidang. Selain itu fungsi dari penggunaan komputer adalah sebagai alat Bantu manajemen dalam pengambilan keputusan yang merupakan salah satu yang paling menentukan bagi kemajuan suatu perusahaan yang serba cepat dan tepat serta mempunyai penyimpanan data yang didukung keamanan data yang terjamin dengan sistem komputerisasi yang efisien, sehingga menghasilkan laporan system yang tepat waktu.

PetShop Godean merupakan suatu toko hewan yang berlokasi di Jl. Godean km.6 Yogyakarta. PetShop Godean bergerak dibidang penjualan perlengkapan yang dibutuhkan hewan. Pada PetShop Godean pencatatan transaksi penjualan barang dan persediaan barang masih dilakukan dengan manual. Hal ini dapat dikatakan kurang efektif dan efisien, dikarenakan sulit untuk mencatat dan menghitung banyaknya jenis barang yang ada maupun besarnya jumlah

harga. Banyak jumlah barang yang dijual dan tingkat keramaian pembeli untuk dapat mengelola dan menghitung transaksi penjualan secara cepat, tepat dan efisien. Sistem Informasi penjualan dan persediaan barang sangat penting untuk melayani pelanggan dengan baik. Oleh karena itu, untuk meminimalisir kesalahan dan ketidakakuratan informasi maka diperlukan pembuatan sistem informasi pembelian stok barang untuk PetShop Godean.

1.2 Batasan Kerja Praktek

Batasan di dalam Kerja Praktek ini adalah :

- a. Implementasi pada sistem yang akan dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman Delphi7 dan database MySQL.
- b. Tidak membuat halaman untuk user.
- c. Sistem dibuat menggunakan data dari instansi.

1.3 Tujuan Kerja Praktek

Tujuan dari Kerja Praktek ini adalah :

- a. Membuat aplikasi sistem informasi petshop menggunakan pemrograman Delphi7 untuk membantu admin dalam mengelola data.
- b. Mengimplementasikan desain sistem informasi petshop menjadi sistem berbasis desktop.

1.4 Manfaat Kerja Praktek

Manfaat Kerja Praktek bagi Godean Pet Shop sebagai instansi tempat Kerja Praktek antara lain :

- a. Mempermudah dalam penyimpanan data-data penjualan dan stok barang tanpa harus menulis panjang dibuku catatan.

- b. Mendapatkan sistem untuk penjualan dan stok barang di petshop .
- c. Memberikan solusi alternative kepada Petshop Godean dalam pengolahan data persediaan barang.
- d. Meningkatkan kinerja karyawan dan elemen-elemen pendukungnya.

BAB II

TEMPAT KERJA PRAKTEK

2.1 Gambaran Umum Instansi

Godean Pet Shop & Pet Care adalah salah satu toko hewan yang terletak di Jalan Godean km 6,5. Hewan yang dijual pada Godean Pet Shop & Pet Care adalah kucing dan anjing. Ada banyak jenis kucing dan anjing yang dijual di Godean Pet Shop & Pet Care, misalnya jenis kucing Anggora, Persia dan anjing Chihuahua, Labrador Retriever dan sebagainya. Godean Pet Shop & Pet Care tidak hanya sekedar menjual hewan saja tetapi banyak barang-barang keperluan hewan yang dijual di toko Godean Pet Shop & Pet Care. Barang-barang yang dijual seperti makanan hewan, obat-obatan hewan, aksesoris hewan, dan sebagainya.

Disamping menjual hewan-hewan yang lucu, Godean Pet Shop & Pet Care juga menyediakan fasilitas kesehatan untuk hewan yaitu “Pet Care”. Pet care menyediakan beberapa jasa yang ditawarkan yaitu diantaranya adalah klinik hewan, penitipan hewan, dan salon hewan. Hewan-hewan yang sedang kurang sehat bisa dikonsultasikan langsung dengan dokter hewan yang menangani bagian pet care pada Godean Pet Shop & Pet Care sehingga bisa mendapatkan perawatan ataupun pengobatan segera supaya tidak terlambat dan tidak membahayakan bagi kesehatan hewan peliharaan.

2.2 Ruang Lingkup Kerja Praktek

Godean Pet Shop & Pet Care sebagai instansi tempat kerja praktek saat ini belum memiliki divisi khusus yang menangani teknologi informasi. Oleh karena itu, ruang lingkup kerja praktek masih berada di wilayah pengembangan teknologi informasi.

BAB III

HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisis

Setelah dilakukan observasi dan wawancara dengan pihak Toko tempat kerja praktek, peserta kerja praktek mendapatkan informasi yang berhubungan dengan sistem yang akan dirancang untuk membantu proses transaksi dan persediaan barang yang masih dilakukan manual di petshop godean.

3.1.1 Kondisi Kerja Instansi

Toko ini memiliki 1 unit komputer yang sudah lama tidak pernah digunakan.

Tabel 3.1 menjelaskan spesifikasi komputer yang ada di PT BIN PetShop Godean .

Tabel 3.1 Spesifikasi Satu Unit Komputer di PetShop Godean

No.	System	Keterangan
1.	<i>Operating System</i>	Windows 7 Ultimate 32-bit
2.	<i>System Manufacturer</i>	Acer
3.	<i>Memory</i>	RAM 1.00 GB
4.	<i>Processor</i>	Intel(R) Pentium(R) CPU @2.60 GHz 2.60 GHz

3.1.2 Kondisi SDM

Instansi berjalan dengan tujuh orang staff yang terdiri dari 2 orang Direktur Utama sebagai pemilik utama, satu orang Direktur, PetShop dan PetCare, dibantu oleh lima orang karyawan.

Staf Petshop dan Petcare godean terdiri atas:

Owner1	: Eko Saiful Imam
Owner2	: drh. Maya Saktiningrum
Paramedis1	:drh.Tami
Paramedis2	: Umar
Paramedis3	: Kiki
Karyawan 1	: Yuli
Karyawan 2	: Pendi
Karyawan3	: Agus
Karyawan4	: Nur

3.1.3 Kondisi Sistem yang Berjalan

Sistem ini akan digunakan oleh Pemilik dan karyawan, yang menjadi admin disini yaitu pemilik petshop dan karyawan petshop. Pemilik petshop memiliki hak akses penuh didalam sistem ,sedangkan karyawan hanya sebagai pengguna sistem. Tujuannya dari sistem informasi petshop adalah untuk mempermudah penyimpanan data stok barang dan transaksi pembelian barang yang ada di

petshop. Karena selama ini masih dilakukan secara manual belum terkomputerisasi sehingga kurang efisien. Berikut ini proses layanan yang berjalan di petshop Godean :

- a. Memiliki dua pengguna untuk menjalankan sistem.
- b. Login pertama untuk pemilik petshop „harus memasukkan username dan password. Username dan Password hanya pemilik petshop saja yang mengetahuinya. Sehingga selain pemilik tidak bisa untuk masuk ke sistem. Pemilik memiliki hak akses seluruh sistem, pemilik dapat melakukan edit, hapus, simpan, tambah dan update data.
- c. Karyawan hanya berfungsi sebagai pengguna saja tidak memiliki hak akses penuh terhadap sistem, untuk masuk ke sistem tanpa harus login terlebih dahulu. Hak akses untuk karyawan adalah hanya bisa melihat data yang tersimpan di sistem dan melakukan transaksi pembelian.
- d. Setiap data akan dicetak dalam bentuk laporan yaitu laporan data barang, laporan data supplier, laporan data pelanggan dan cetak struk.
- e. Data Transaksi pembelian akan disimpan menurut tanggal pembelian dan nama pembeli.
- f. Pemilik dapat mengganti password dan username sistem setiap saat untuk login.

3.2 Kegiatan Kerja Praktek

3.2.1 Analisis Kebutuhan

Setiap kegiatan yang dilakukan di petshop godean masih bersifat manual sehingga kurang efisien. Menghitung Transaksi pembelian masih menggunakan kalkulator dan untuk mencatat stok barang dan daftar harga masih menggunakan buku. Sehingga Dibutuhkan sebuah sistem untuk mempermudah transaksi pembelian, penyimpanan dan pencatatan data di petshop godean.

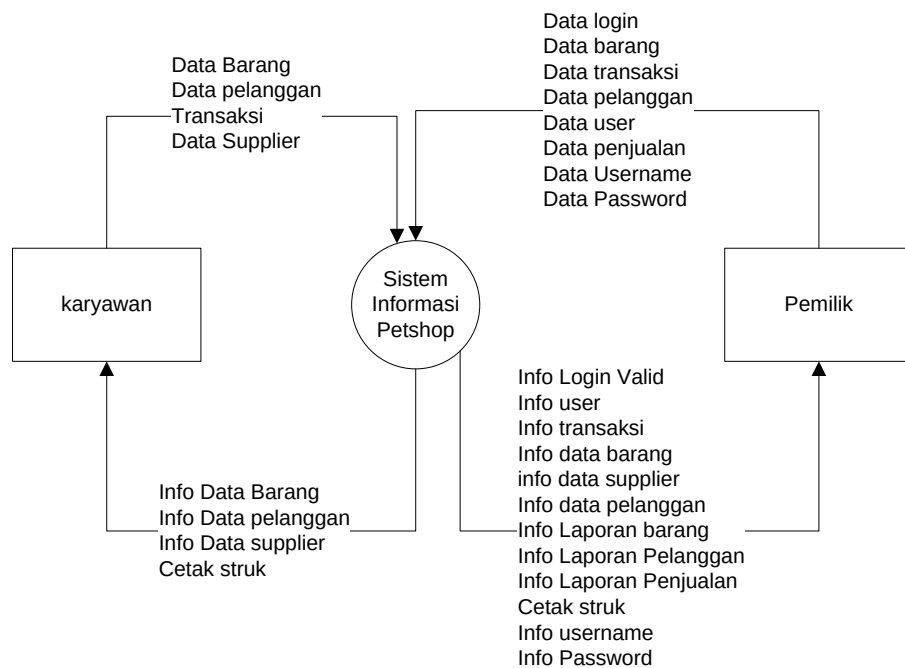
Pencatan laporan stok barang dan laporan pembelian juga masih dilakukan secara manual. Selain tidak praktis, hal ini juga tidak dapat menghemat waktu dan tenaga baik dari sisi pemilik dan karyawan. Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah sistem informasi agar dapat menghemat waktu dan tenaga, mempermudah, dan meningkatkan kinerja petshop godean.

3.2.2 Perancangan DFD (*Data Flow Diagram*)

DFD (*Data Flow Diagram*) menggambarkan sistem sebagai jaringan kerja antar fungsi yang berhubungan satu sama lain dengan aliran dan penyimpanan data. Sebagai perangkat analisis, model ini hanya mampu memodelkan sistem dari satu sudut pandang yaitu sudut pandang fungsi. (Pohan & Bahri, 1997)

a. DFD Level 0 (Diagram Konteks)

Pada hakekatnya sistem mempunyai keterkaitan dengan sejumlah entitas, baik itu keterkaitan dengan entitas luar sistem maupun keterkaitan dengan entitas dalam sistem. Hubungan antara entitas dengan sistem digambarkan dengan diagram konteks. Di dalam DFD Level 0 (Diagram Konteks) digambarkan sebuah proses (Sistem Informasi Petshop) terhubung dengan dua buah entitas, yaitu karyawan dan pemilik.

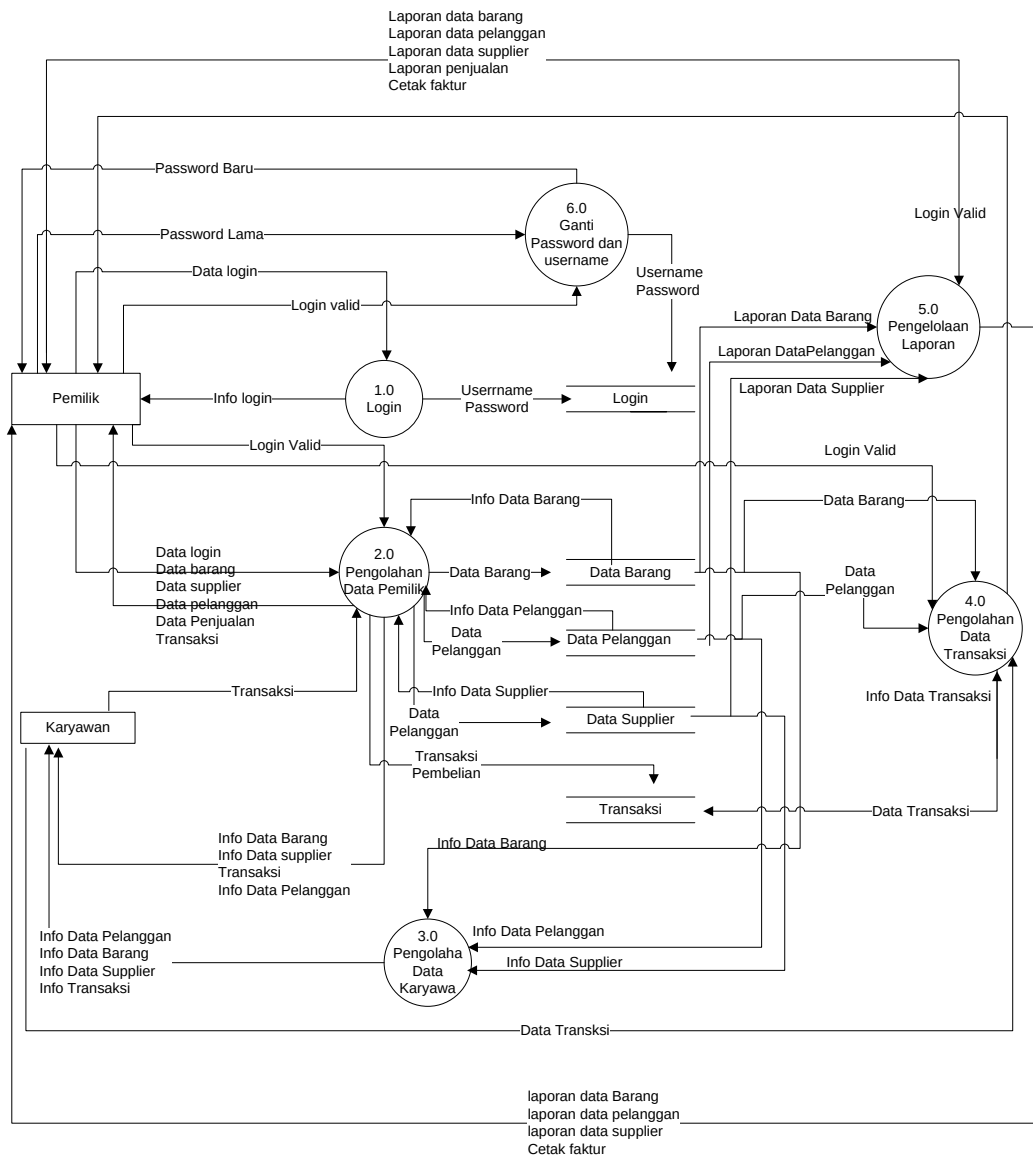


Gambar 3.1. DFD Level 0(Diagram Konteks)

Dari Gambar 3.1 dapat dilihat bahwa pemilik memiliki hak akses penuh dalam sistem. Sedangkan karyawan memiliki hak akses unukk melihat data barang, data pelanggan, data supplier, melakukan transaksi penjualan dan cetak faktur.

b. DFD Level 1 Sistem Informasi Petshop

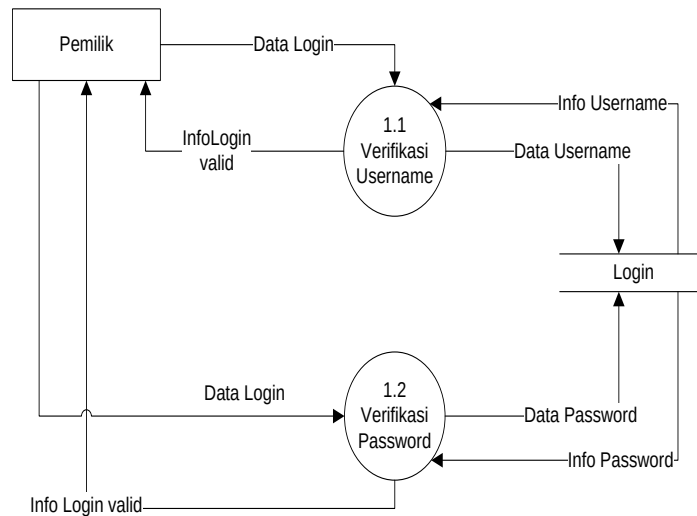
Proses yang terjadi yaitu 1.0 login, 2.0 pengolahan data pemilik, 3.0 pengolahan data karyawan, 4.0 pengolahan data transaksi, 5.0 pengolahan laporan, dan 6.0 ganti password dan username. Tabel yang terlibat yaitu tabel barang, tabel pelanggan, tabel supplier dan tabel transaksi terlihat pada gambar 3.2..



Gambar 3.2 DFD level 1 Sistem Informasi Petshop

c. DFD Level 2 Proses 1 Login

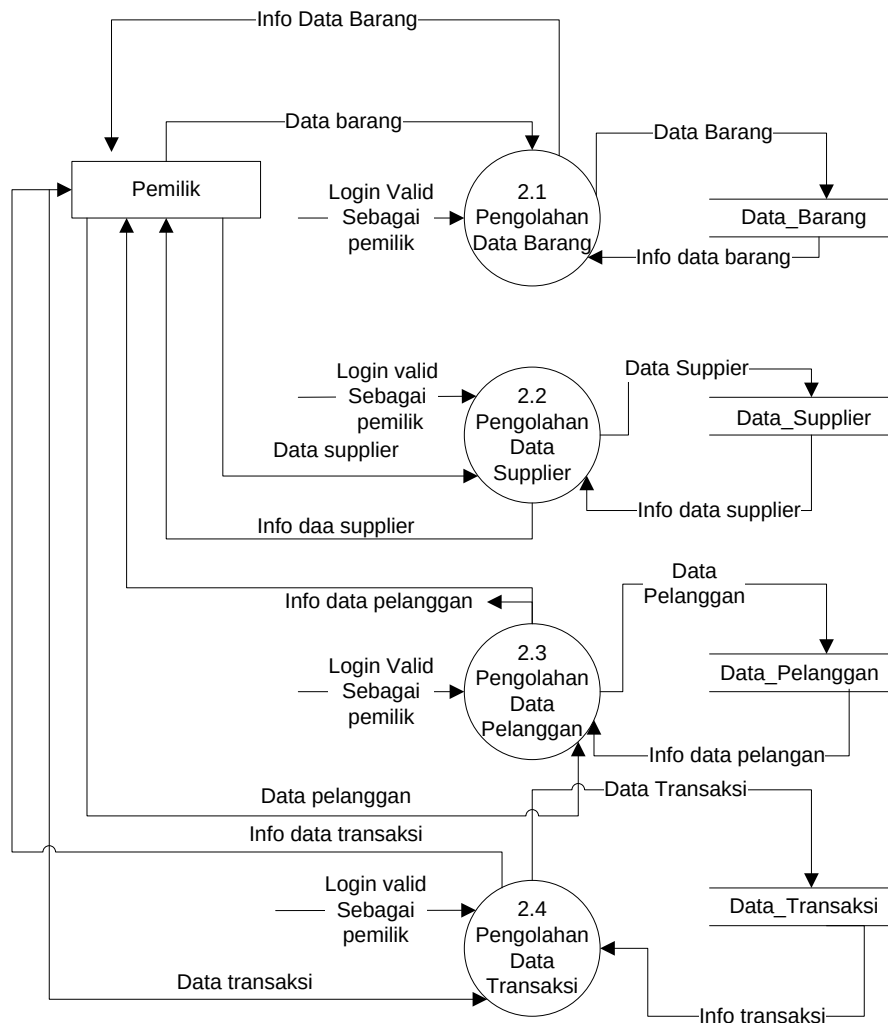
DFD level 2 proses 1 adalah proses login yang terdiri dari proses 1.1 verifikasi username, 1.2 verifikasi password. Tabel yang terlibat dalam proses ini adalah table login. Gambar 3.3 menunjukkan gambar DFD Level 2 proses login.



Gambar 3.3 DFD Level 2 Poses 1 Login

d. DFD Level 2 Proses 2 Pengolahan Data Pemilik

Proses yang terdapat pada DFD level 2 proses 2 adalah Proses Pengolahan Data pemilik ,pemilik harus melakukan login terlebih dahulu untuk masuk ke sistem. Terdiri atas proses 2.1 Pengolahan Data Barang, 2.2 Pengolahan DataSupplier, 2.3 Pengolahan Data Pelanggan,dan 2.4 Pengolahan Data Transaksi, Tabel yang terlibat adalah table barang, tabel barang, tabel supplier, tabel pelanggan dan tabel transaksi. Gambar 3.4 menunjukkan gambar DFD Level 2 Pengolahan Data Pemilik.

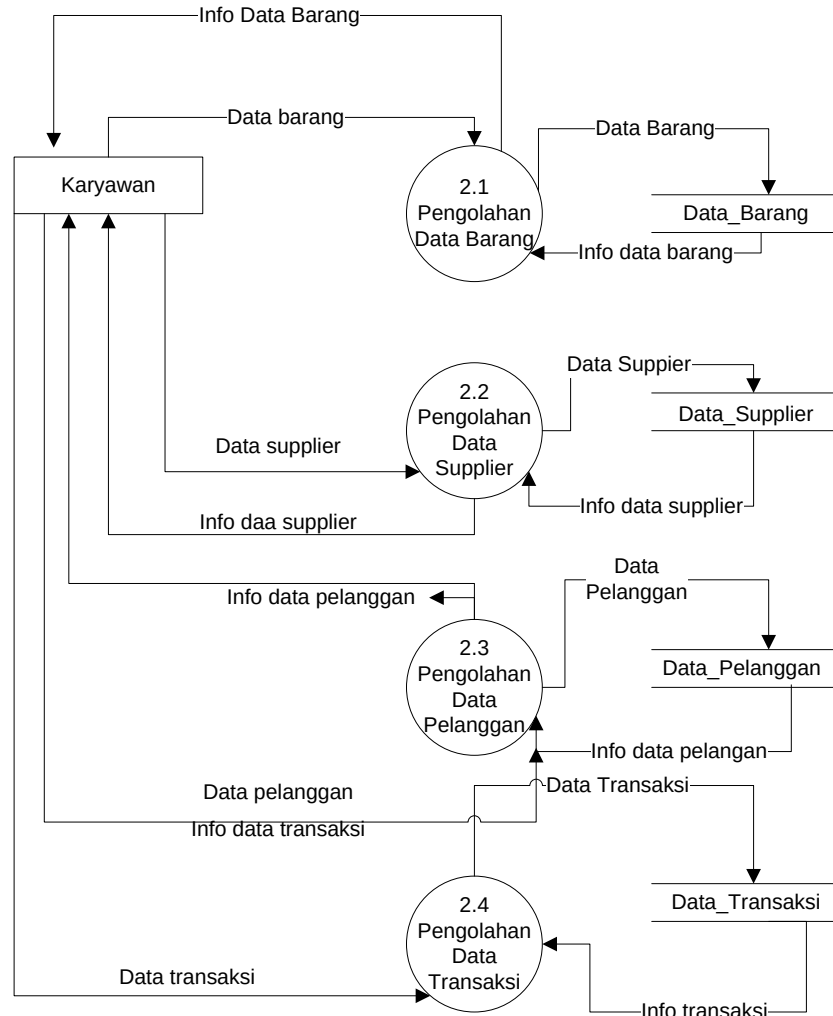


Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses 2 Pengolahan Data Pemilik

e. DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Data Karyawan

Proses yang terdapat pada DFD level 2 proses 3 adalah Proses Pengolahan Data Karyawan, Dari Gambar 3.5 menunjukkan karyawan tanpa harus login terlebih dahulu untuk masuk ke dalam sistem.. Terdiri atas proses 2.1 Pengolahan Data Barang, 2.2 Pengolahan Data Supplier, 2.3 Pengolahan Data Pelanggan, dan 2.4 Pengolahan Data Transaksi, Tabel yang terlibat adalah table

barang, tabel barang, tabel supplier, tabel pelanggan dan tabel transaksi.

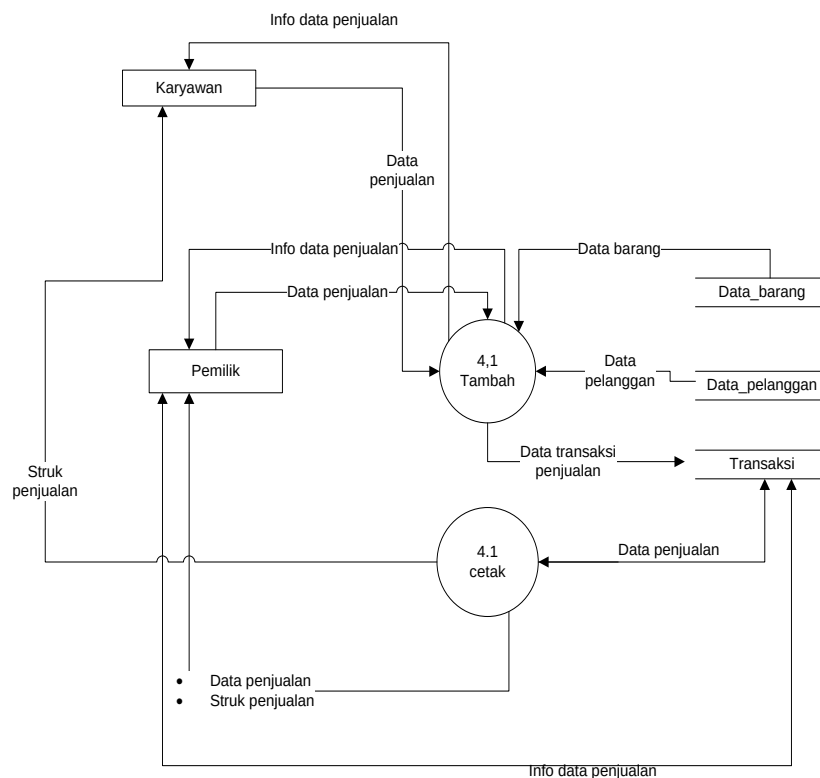


Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Data Karyawan

f. DFD Level 2 Proses 4 Pengolahan Data Transaksi Penjualan

Proses yang terdapat pada DFD level 2 proses 4 adalah Proses Pengolahan Data Transaksi Penjualan yang terdiri atas

proses 4.1 Tambah dan Proses 4.1 Cetak. Tabel yang terlibat adalah tabel barang,tabel pelanggan dan tabel pembelian. Gambar 3.6 menunjukkan gambar DFD Level 2 Proses 4 Pengolahan Data Transaksi Penjualan.

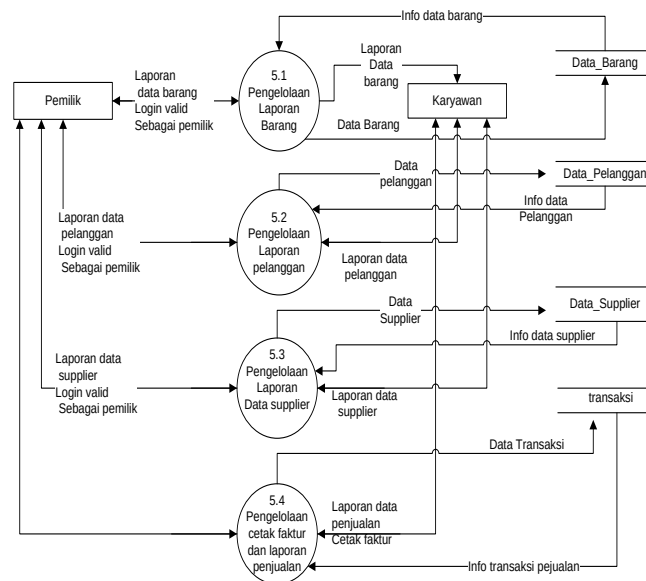


Gambar 3.6 Level 3 Proses 4 Pengolahan Data Transaksi Penjualan

g. DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Laporan

Proses yang terdapat pada DFD level 2 proses 5 adalah Proses Pengolahan Laporan yang terdiri atas proses 5.1 Pengolahan Laporan Barang, 5.2 Pengolahan Laporan Pelanggan, 5.3 Pengolahan Data supplier, 5.4 Pengolahan Cetak faktur dan

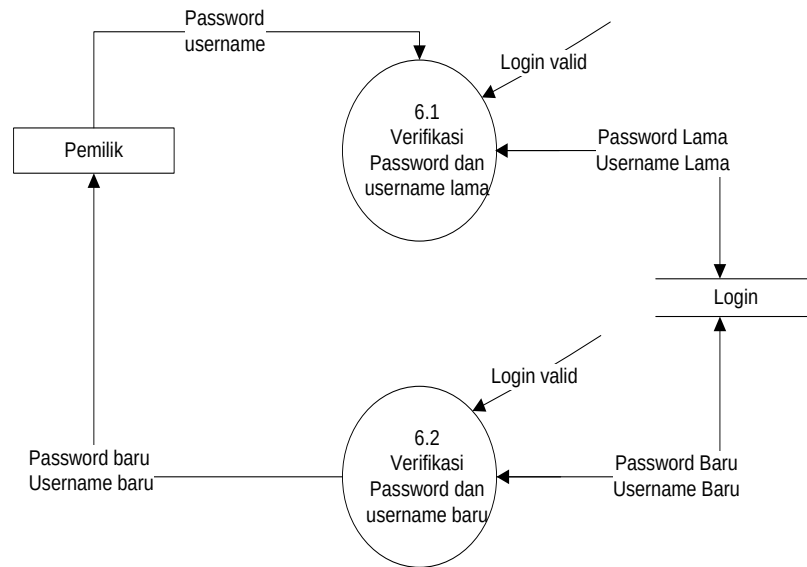
Laporan penjualan. Tabel yang terlibat table data barang,tabel data pelanggan, tabel data supplier da tabel transaksi. Gambar 3.7 menunjukkan gambar DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan laporan.



Gambar 3.7 Level 2 Proses 5 Pengolahan Laporan

h. DFD Level 2 Proses 6 Ganti *Password*

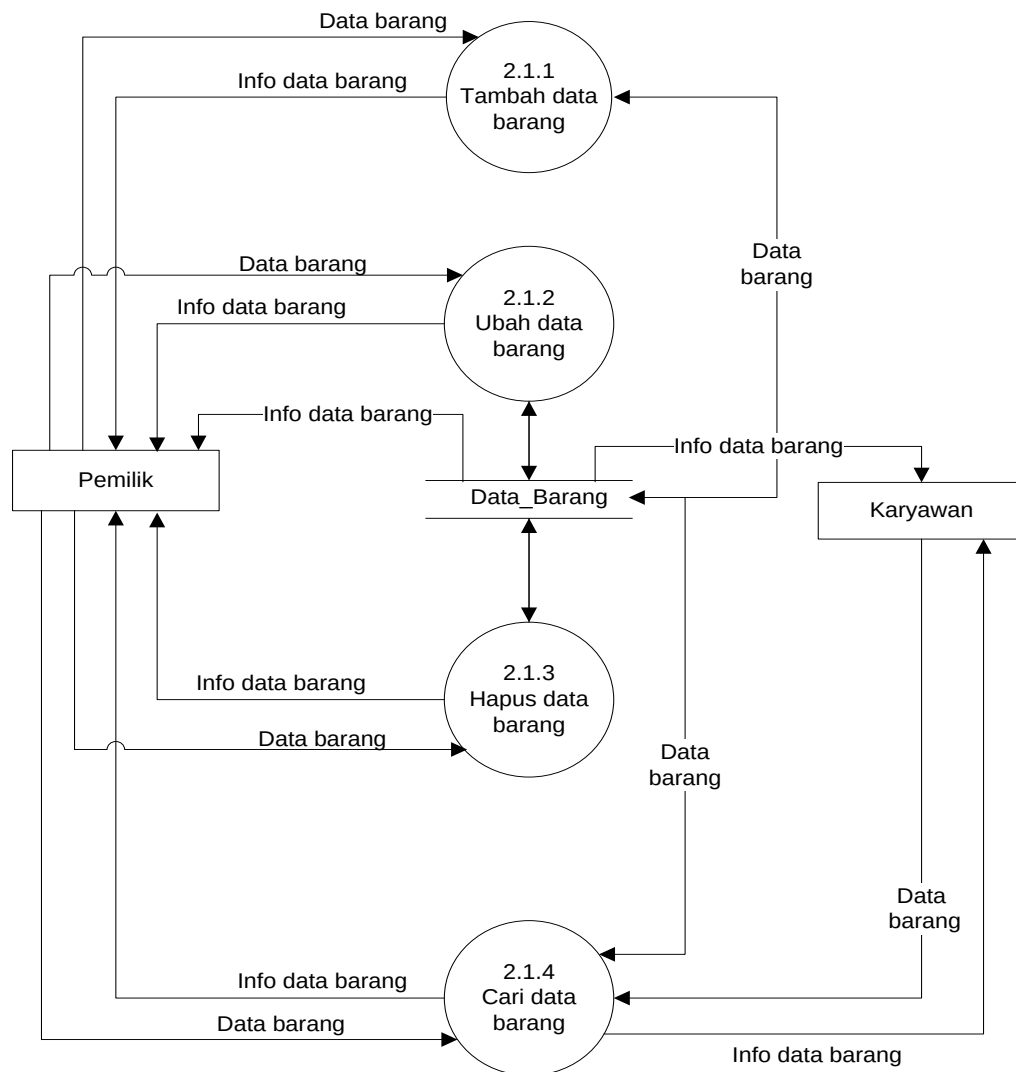
Proses yang terdapat pada DFD level 2 proses 6 adalah Proses Ganti *Password* yang terdiri atas proses 6.1 Verifikasi *Password* Lama dan 6.2 Masukan *Password* Baru,. Tabel yang terlibat adalah tabel *Login*. Gambar 3.8 menunjukkan gambar DFD Level 2 Proses 6 Ganti *Password*.



Gambar 3.8 Level 2 Proses 6 Ganti Password

i. DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Barang

Proses yang terdapat pada DFD level 3 proses 2.1 adalah Proses Pengolahan Data Barang yang terdiri atas proses 2.1.1 Tambah Data Barang, Proses 2.1.2 Proses Ubah Data Barang, Proses 2.1.3 Hapus Data Barang dan Proses 2.1.4 Cari Data Barang. Tabel yang terlibat adalah tabel Barang. Gambar 3.9 menunjukkan gambar DFD Level 3 Pengolahan data barang.

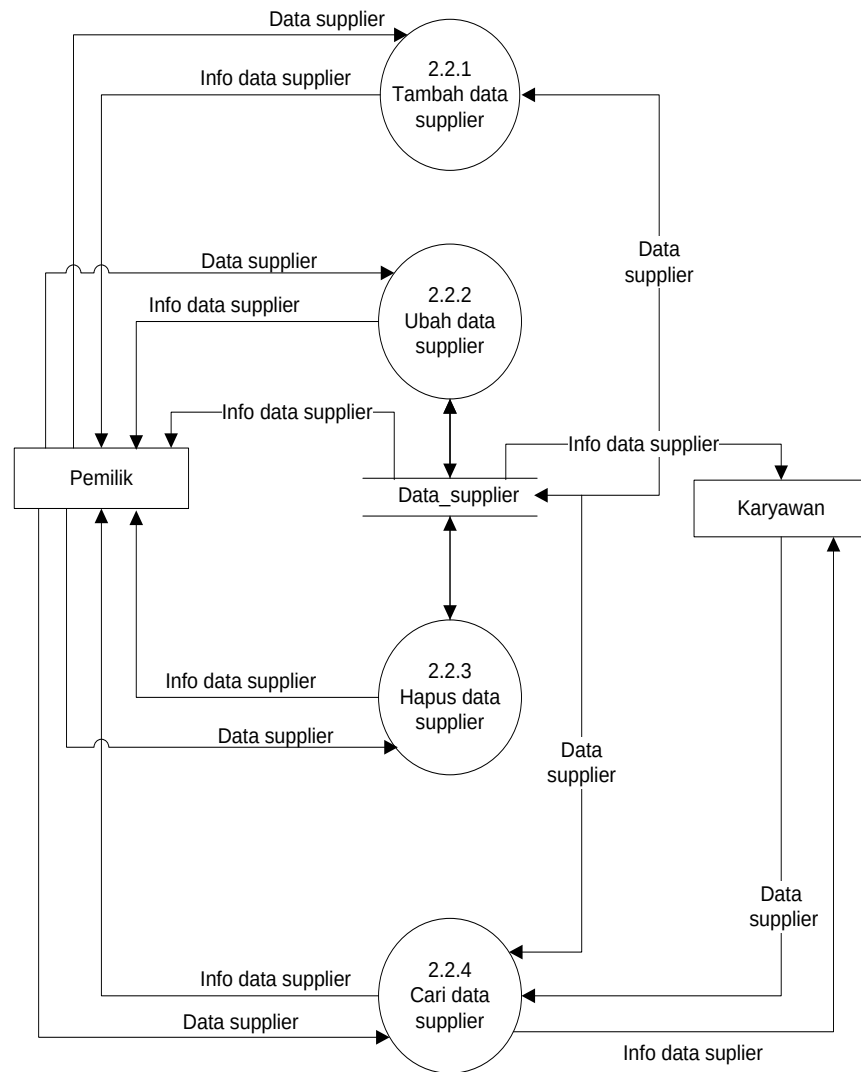


Gambar 3.9 Level 3 Pengolahan data barang

j. DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Supplier

Proses yang terdapat pada DFD level 3 proses 2.2 adalah Proses Pengolahan Data Supplier yang terdiri atas proses 2.1.1 Tambah Data Supplier, Proses 2.1.2 Proses Ubah Data Supplier, Proses 2.1.3 Hapus DataSupplier dan Proses 2.1.4 Cari Data

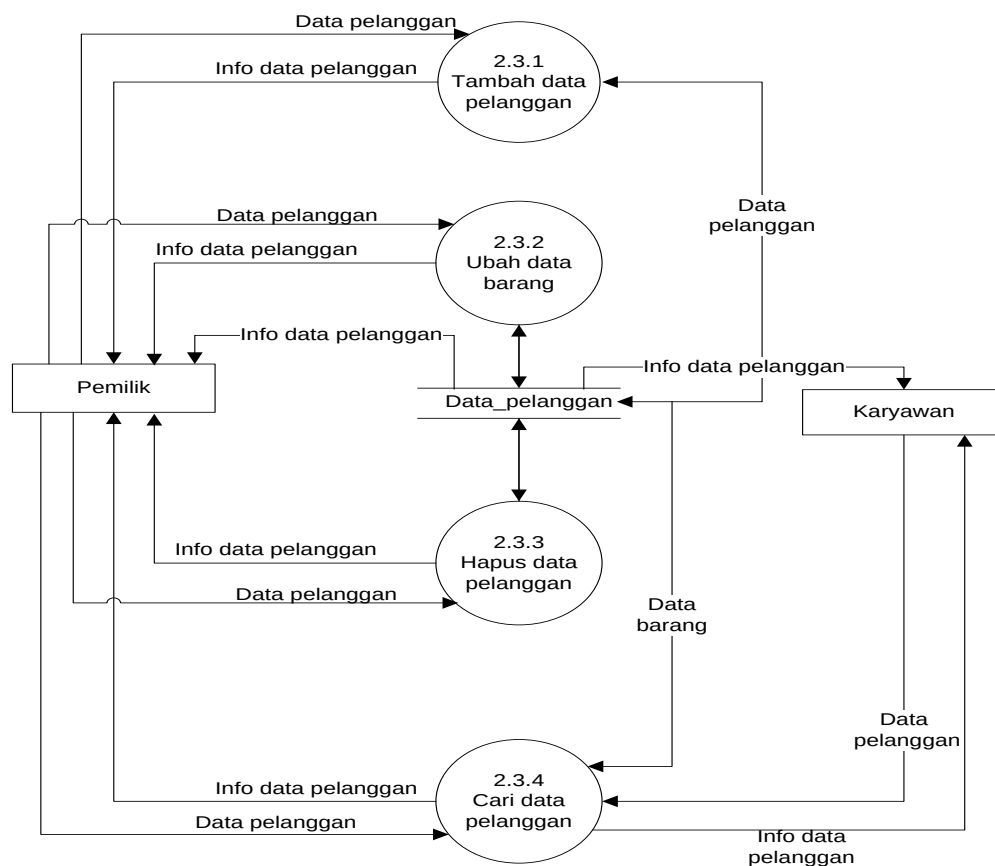
Supplier Tabel yang terlibat adalah tabel Supplier. Gambar 3.10 menunjukkan gambar DFD Level 3 Pengolahan Dara Supplier.



Gambar 3.10 Level 3 Pengolaha data supplier

k. DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Pelanggan

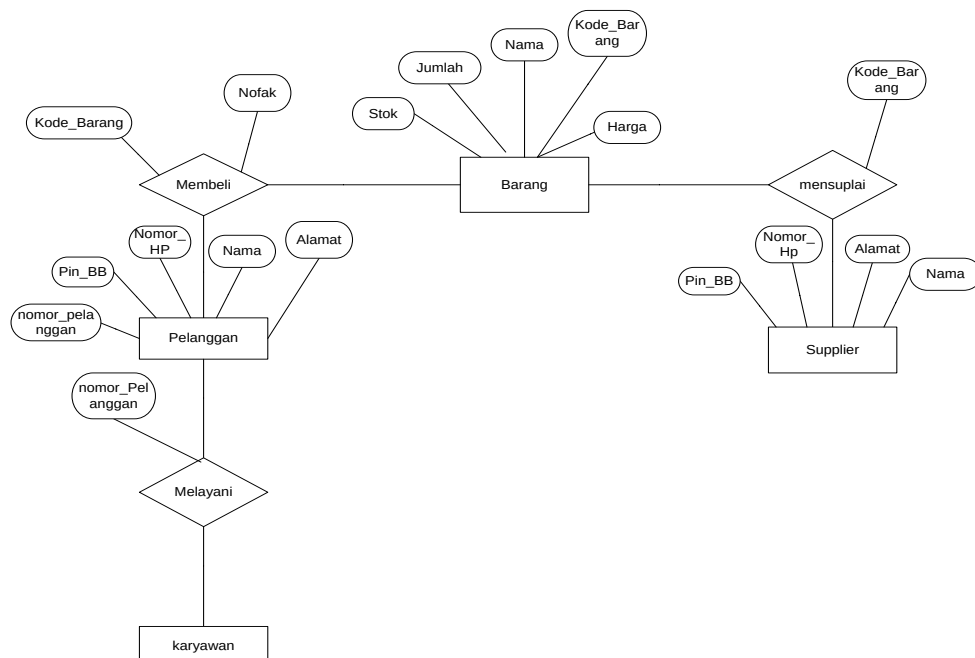
DFD level 3 proses 2.3 adalah Proses Pengolahan Data Pelanggan yang terdiri atas proses 2.3.1 Tambah Data Barang, Proses 2.3.2 Proses Ubah Data Pelanggan, Proses 2.1.3 Hapus Data Pelanggan dan Proses 2.4.4 Cari Data Pelanggan Tabel yang terlibat adalah tabel Data Pelanggan. Gambar 3.11 menunjukkan gambar DFD Level 3 Pengolahan data pelanggan.



Gambar 3.11 Level 3 Pengolaha data pelanggan

3.2.3 Perancangan ERD (*Entity Relationship Diagram*)

ERD (*Entity Relationship Diagram*) adalah model konseptual yang mendeskripsikan hubungan penyimpanan (dalam DFD). Karena itu, ERD berbeda dengan DFD (DFD memodelkan fungsi sistem), atau dengan STD (*State Transition Diagram*, yaitu memodelkan sistem dari segi ketergantungan terhadap waktu). ERD digunakan untuk memodelkan struktur data dan hubungan dalam data, karena hal ini relatif kompleks. (Pohan & Bahri, 1997) Gambar 3.7 merupakan gambar dari ERD Sistem Informasi Petshop.



Gambar 3.12 ERD (*Entity Relationship Diagram*)

3.2.4 Perancangan Tabel *Database*

Perancangan tabel *database* dilakukan untuk merancang tabel sebagai pengolahan data.

Berikut ini akan dibahas rancangan tabel *database* yang digunakan bernama petshop.

a. Tabel Login

Tabel login menyimpan data login yaitu username dan password untuk dapat masuk kedalam sistem. Tabel 3.2 menunjukkan tabel Login.

Tabel 3.2 Tabel Login

Field	Type	Length
Username	Varchar	10
Password	Varchar	10

b. Tabel Data_ Barang

Tabel Barang menyimpan data barang yang ada di petshop, seperti yang dapat dilihat dalam Tabel 3.3.

Tabel 3.3 Tabel Data_Barang

Field	Type	Length
Kode_Barang	Varchar	10
Nama_Barang	Varchar	50
Satuan	Int	20
Harga_Beli	Int	30
Harga_Jual	Int	50
stock	Int	15

c. Tabel Pelanggan

Tabel pelanggan berfungsi untuk menyimpan data pelanggan di petshop seperti yang dapat dilihat pada Tabel 3.4.

Tabel 3.4 Tabel Data Pelanggan

Field	Type	Length
Kode	Varchar	10
Nama	Varchar	30
Jenis_Kelamin	Varchar	30
Nomor_Hp	int	15
Alamat	varchar	30
Email	Varchar	25

d. Tabel Supplier

Tabel Supplier berfungsi menyimpan data supplier yang ada di petshop, seperti yang terlihat pada pada Tabel 3.5.

Tabel 3.5 Tabel Supplier

Field	Type	Length
Varchar	Varchar	10
Nama	Varchar	25
Alamat	Varchar	50
No_Telpn	Int	15
Pin_bb	Varchar	15
Kode_Barang	Varchar	10

e. Tabel Transaksi

Tabel transaksi berfungsi untuk menyimpan data transaksi penjualan barang yang ada di petshop, seperti terlihat pada tabel 3.7.

Tabel 3.7 Tabel Transaksi

Field	Type	Length
nofak	Varchar	15
tgl	Date	-
Nama_Customer	Varchar	30
Kode_Barang	Varchar	15
Jumlah	Int	10

Total	Int	10
Nama_Barang	Varchar	30
harga	Int	20
Total_Pembelian	Varchar	10

3.2.5 Pembahasan Sistem Informasi Petshop

Terdiri dari dua pengguna sistem yaitu pemilik petshop dan Karyawan petshop.

a. Tampilan Login

Pemilik memiliki hak akses penuh pada sistem sehingga untuk masuk kesistem pemilik harus login terlebih dahulu, memasukkan username dan password yang telah dibuat. Karyawan berfungsi sebagai pengguna sistem sehingga untuk masuk kesistem tanpa harus login terlebih dahulu. Karena Karyawan tidak memiliki hak akses penuh dalam sistem.

Gambar 3.13 menunjukkan tampilan awal Sistem Informasi Petshop

.



PETSHOP
your tagline goes here

Login Pet Shop

username

Password



Gambar 3.13 Tampilan Awal Login Sistem Informasi PetShop

b. Form Utama Pemilik

Setelah Memasukkan Login dengan username dan password maka akan terlihat Form utama sistem Informasi petshop terlihat pada Gambar 3.14.



Gambar 3.14 Tampilan Halaman Utama Pemilik

c. Menu Data Pelanggan

Terdapat Menu Data pelanggan yaitu untuk menginputkan, mengupdate, dan menghapus data pelanggan. Selain itu terdapat juga menu pencarian berdasarkan nama pelanggan. Gambar 3.15 menunjukkan tampilan data pelanggan.

Data Customer

Cari Data
Nama

Kode	Nama	Jenis_Kelamin	Nomor_HP	Alamat	Email
001	devi	perempuan	0288327838	Timoho	@yahoo.com
123	nindi	perempuan	kdjefe	ijtheuhur	mncdhdki

Data

Kode

Nama

Jenis_Kelamin

Nomor_Hp

Alamat

Email

Tambah Update

simpan Hapus

X keluar

Gambar 3.15 Tampilan Data Pelanggan

d. Menu Data Barang

Form ini berisi tentang data stok barang yang ada di petshop godean terlihat pada gambar 3.16 .Terdapat menu untuk menambah,menyimpan,dan menghapus data. Selain itu juga terdapat menu untuk emlakukan pencarian terhadap data stok barang berdasarkan nama barang

Data Barang

Cari Data Barang:

Nama Barang

Kode_Barang	Nama_Barang	Satuan	Harga_Beli	Harga_Jual	Stok
001	sabun	8	4000	7000	0
004	makanan kucing	6	3000	8000	0
004	makanan	3	5000	7000	0
007	ttt	8	500000	6000	1

Data

Kode Barang

Nama Barang

Satuan

Harga Beli

Harga Jual

Stok

Menu

Gambar 3.16 Tampilan Data Barang

e. Menu Data Supplier

Gambar 3.17 menunjukkan data supplier yang ada di petshop. Terdapat menu untuk menambah, menyimpan, menghapus dan mengupdate data supplier. Dan terdapat menu pencarian untuk mencari data supplier.

Data Supplier

Cari

Nama

Kode	Nama	Alamat	No_Telpon	Pin_bb
123	devii	jogja	1324	131

Data Supplier

Kode

Nama

Alamat

No_Hp/Telpon

Pin_BB

Tambah

Simpan

Update

Delete

X Keluar

Gambar 3.17 Tampilan Data Supplir

f. Menu Transaksi

Pada menu transaksi bertujuan untuk melakukan perhitungan penjualan barang yang ada di petshop. Sebelum melakukan transaksi harus terlebih dahulu mengisi nomor faktur dan nama pelanggan. Kemudian baru dilakukan transaksi sesuai barang yang dibeli seperti yang ditunjukkan pada gambar 3.18.

Masukkan | cari |

Data Konsumen
 Pilihan: Diki Prabowo
 Alamat: Jakarta

Nomor Faktur: 101
 Tanggal: 12/12/2012

Barang
 Pilih Barang: Scm
 Kode_Barang: 1014
 Satuan: 4
 Harga: 7000
 Stok: 3

Tambah Barang
 Jumlah Beli:
 Tambah

Daftar Pembelian Barang

No	Kode_Barang	Nama_Barang	Satuan	Harga	Jumlah	Total	Sisa Stok
1	1014	Scm	4	7000	2	14000	3
2	1014	Scm	4	7000	2	14000	3

Simpan Reset Close

Total Harga
Rp 28000,-

Gambar 3.18 Tampilan Transaksi Masukkan data

Setelah semua data terisi dan proses telah dilakukan yaitu pilih menu simpan data dan akan tampil di tab berikutnya, yaitu data yang transaksi yang sudah dikaukan akan tersimpan seperti yang terlihat pada gambar 3.19.

Masukkan cari

No.Faktur

nofak	tgl	nama_customer
4	12/12/2012	devi
5	12/12/2012	Diki
9	12/12/2012	Diki
5	12/12/2012	devi
2	12/12/2012	devi
7	12/12/2012	devi
8	12/18/2012	devi
222	12/12/2012	nindi
55	12/12/2012	devi
Edi2	12/12/2012	devi
1	12/12/2012	devi

Total yang harus dibayar

Rp.0.

Gambar 3.19 Tampilan Transaksi Cari Data

g. Menu Cetak Faktur

Pada menu cetak faktur terdapat pilihan faktur yang akan dicetak berdasarkan nomer faktur yang ingin dicetak seperti yang ditunjukkan pada gambar 3.20.

FrmCetakFaktur

Pilin Nomor Faktur

cetak

4
5
9
2
7
8
222

Gambar 3.20 Tampilan Cetak Faktur

h. Laporan Data Barang

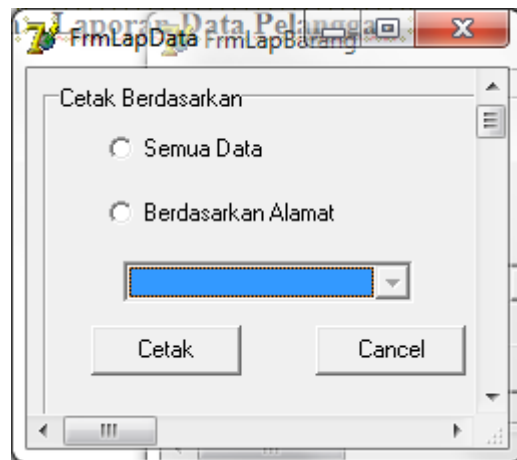
Gambar 3.21 menunjukkan laporan data barang berisi Laporan data stok barang yang ada di petsop, Terdapat dua pilihan yaitu cetak seluruh data dan cetak berdasarkan nama barang.



Gambar 3.21 Laporan Data Barang

i. Laporan Data Pelanggan

Laporan data Pelanggan berisi Laporan data stok pelanggan yang ada di petsop, Terdapat dua pilihan yaitu cetak seluruh data dan cetak berdasarkan nama pelanggan. Gambar 3.22 menunjukkan tampilan laporan data pelanggan.



Gambar 3.22 Laporan Data Pelanggan

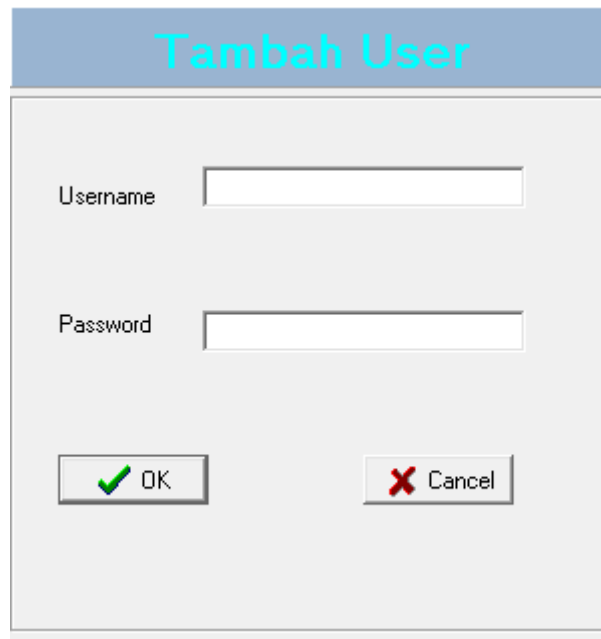
j. Ganti Password

Tujuan dari Form ganti password adalah untuk mengganti password yang sudah ada sebelumnya. Yaitu dengan Memasukkan password lama dan kemudian memasukkan password baru. Gambar 3.23 menunjukkan tampilan Form Ganti Password

Gambar 3.23 Ganti Password

k. Tambah User

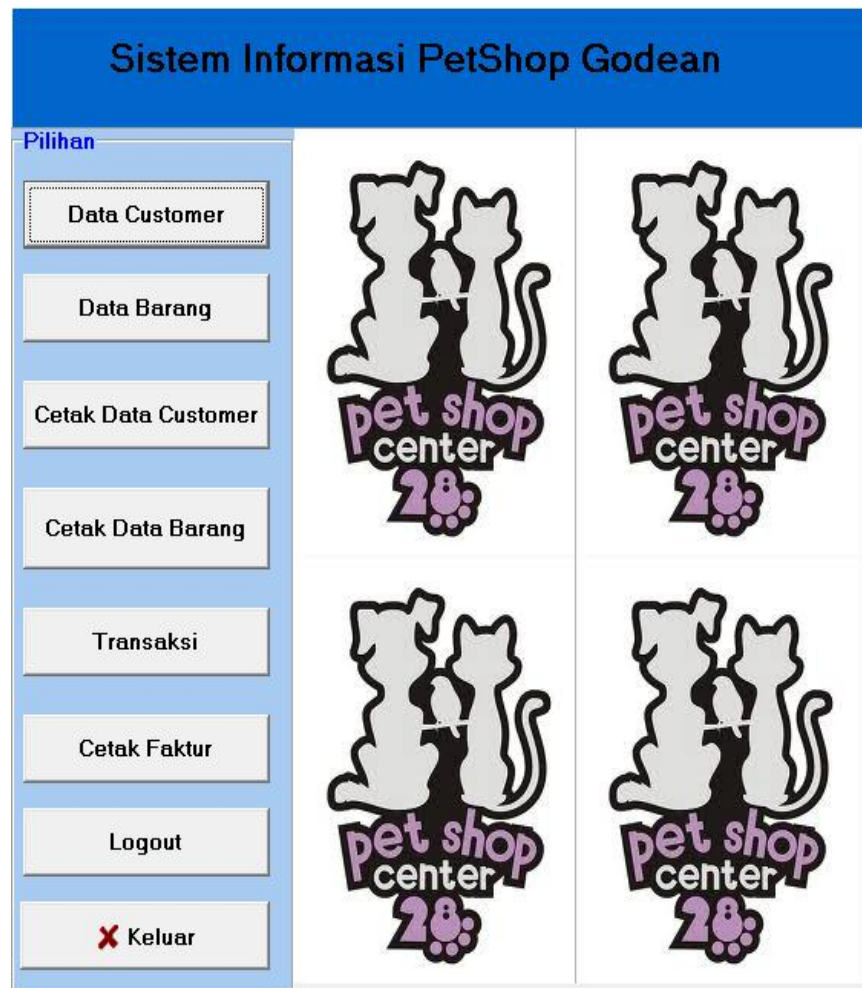
Tambah User adalah form untuk menambahkan username untuk login sebagai pemilik. Yaitu memasukkan username baru dan password nya sesuai keinginan pengguna sistem seperti yang ditunjukkan pada gambar 3.24.



Gambar 3.24 Laporan Data Pelanggan

l. Menu Utama untuk Karyawan

Gambar 3.25 adalah tampilan utama untuk karyawan , untuk masuk kesistem karyawan tanpa harus login terlebih dahulu .Terdapat menu pilihan untuk melihat data pelanggan,data supplier, data barang, melakukan transaksi,melakukan cetak data barang, cetak data pelanggan dan cetak faktur.



Gambar 3.25 Menu Utama untuk Karyawan

m. Menu data Barang Untuk Karyawan

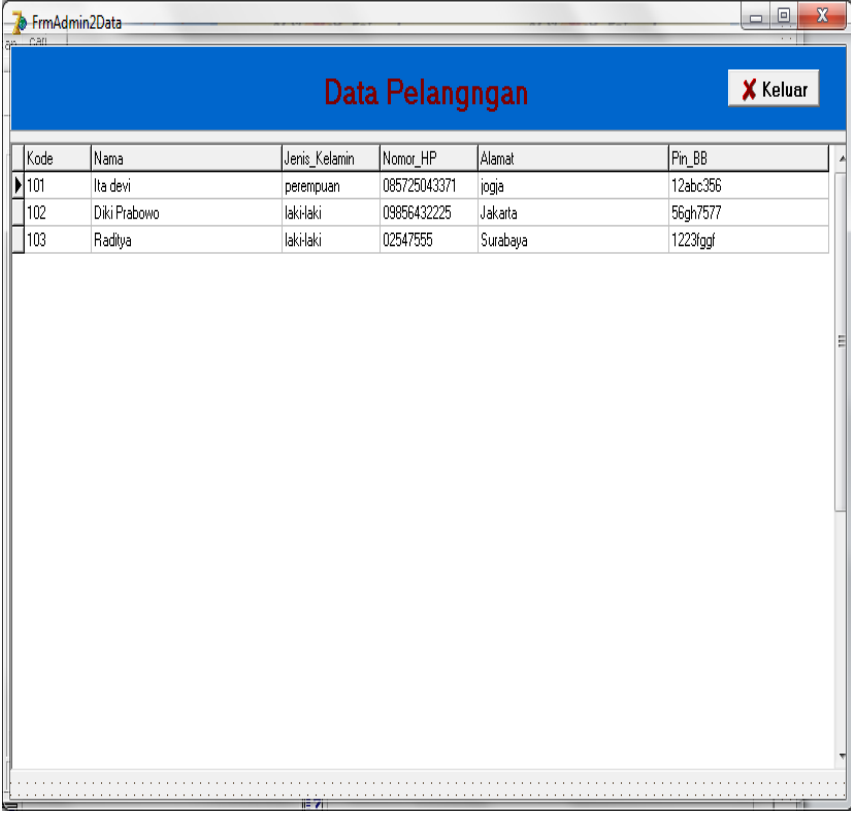
Karyawan hanya bisa melihat menu data stok barang tidak memiliki hak akses untuk menambahkan, menghapus, dan mengedit data. Tetapi memiliki menu pencarian untuk mencari data berdasarkan nama barang. Gambar 3.26 menunjukkan tampilan menu data barang untuk karyawan.

Daftar Harga Barang Petshop					X Keluar
kode_Barang	Nama_Barang	Satuan	Harga_Jual	Stok	
001	sabun	8	7000	0	
004	makanan kucing	6	8000	0	
004	makanan	3	7000	0	
007	ttt	8	6000	1	

Gambar 3.26 Daftar Harga Barang untuk Karyawan

n. Menu data Pelanggan sebagai Karyawan

Gambar 3.27 menunjukkan karyawan hanya bisa melihat menu data stok barang tidak memiliki hak akses untuk menambahkan, menghapus, dan mengedit data. Tetapi memiliki menu pencarian untuk mencari data berdasarkan nama barang.



Kode	Nama	Jenis_Kelamin	Nomor_HP	Alamat	Pin_BB
101	Ita devi	perempuan	085725043371	jogja	12abc356
102	Diki Prabowo	laki-laki	09856432225	Jakarta	56gh7577
103	Raditya	laki-laki	02547555	Surabaya	1223ggf

Gambar 3.27 Daftar Harga Pelanggan untuk karyawan

3.3 Rekomendasi

Dalam instansi tempat Kerja Praktek terdapat dua pengguna yaitu pemilik yang mengelola keseluruhan kerja sistem. Sedangkan Karyawan hanya menggunakan sistem tidak memiliki hak akses penuh. Fasilitas yang terdapat pada Petshop terdiri dari satu unit komputer. Yaitu digunakan untuk sistem informasi pet care & pet shop.

Dari keadaan instansi seperti yang telah dijelaskan di atas, maka sebagai rekomendasi diusulkan optimalisasi penggunaan komputer dan infrastruktur yang ada untuk pengelolaan sistem informasi. Selain itu, diperlukan peningkatan kualitas kerja sdm yang ada untuk mengelola sistem informasi Petshop & Petcare yang sudah dibuat.

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Dari Kegiatan Praktek yang telah dilakukan, dapat diambil kesimpulan, antara lain :

- a. Aplikasi sistem informasi yang dikerjakan dapat memperlancar kegiatan inventori pada Godean Pet Shop & Pet Care.
- b. Aplikasi sistem informasi dapat membantu kelancaran kerja karyawan sehingga bisa memanfaatkan waktu secara efektif dan efisien.
- c. Sistem pembayaran yang dibuat dapat mempermudah dalam transaksi pembayaran sehingga tidak perlu menggunakan kalkulator.

4.2 Rekomendasi

Dalam instansi tempat Kerja Praktek terdapat lima karyawan dan dua pemilik Godean Pet Shop & Pet Care yang mengelola keseluruhan kerja sistem. Sedangkan fasilitas yang terdapat pada Godean Pet Shop & Pet Care terdiri dari satu unit komputer. Komputer yang ada digunakan untuk administrasi dan menyimpan data-data yang ada pada instansi.

Dari keadaan instansi seperti yang telah dijelaskan di atas, maka sebagai rekomendasi diusulkan optimalisasi penggunaan komputer dan infrastruktur yang ada untuk pemakaian aplikasi sistem informasi. Selain itu, diperlukan peningkatan

kualitas kerja sdm yang ada untuk mengelola aplikasi sistem informasi yang sudah dibuat.